

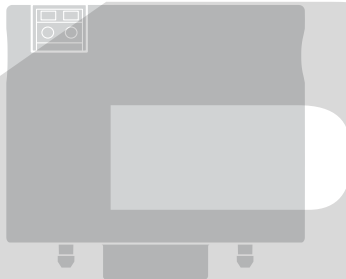
Nice

OXIBD

EAC
made in Italy

Rádiový přijímač

Návod na montáž a používání



KOVO POLOTOVARY, s.r.o.

Nice

1 POPIS VÝROBKU

OXIBD je rádiový přijímač určený na instalaci do řídicí jednotky pro automatizace bran, garážových vrat a cestných závor.

⚠ POZOR! - Jakékoli odlišné použití v jiných podmínkách než v tomto návodě popsaných, se považuje za nesprávné a zakázané!

Jednosměrná a dvousměrná rádiová komunikace V jednosměrné rádiové komunikaci mají dvě zainteresované zařízení (vybavené stejnou rádiovou technologií) jasně definovanou a jednoznačnou roli uvnitř systému: takže máme Vysílač, který pouze vysílá, a Přijímač, který pouze přijímá. Rádiová komunikace proto probíhá v jednosměrném režimu.

Na druhé straně ve dvousměrné rádiové komunikaci dvě zařízení (vybavená dvojitou rádiovou technologií) přebírají pokaždé jinou roli uvnitř systému, protože každé z nich je schopno přijímat i vysílat informace od a do druhého zařízení. Proto se někdy i samotné vysílače stávají "příjemci" informací pocházejících z přijímače umístěného v řídicí jednotce.

Přijímač OXIBD má obě rádiové technologie, proto se dá kombinovat s jednosměrnými i obousměrnými vysílači.

V této příručce výraz "dvousměrný" označuje "obousměrnou technologii" rádiových zařízení na příjem a vysílání, a výraz "BD" znamená speciální protokol rádiového kódování přijat přijímačem OXIBD a vysílači vybavenými tímto protokolem kódování. Kódování "BD", na rozdíl od jiných stejných kódování kompatibilních s OXIBD (viz dále), nabízí následující dodatkové funkce:

- odeslání potvrzení (na vysílači), že vyslaný příkaz byl přijat;

- odeslání stavu (na vysílači), v jakém stavu se nachází automatizace (například, zda jsou dveře, brána otevřené nebo zavřené).

• Další vlastnosti výrobku

- Přijímač OXIBD je kompatibilní s jednosměrným rádiovým kódováním "O-Code", "FloR", "TTS", "Smilo", "Flo" a s dvousměrným kódováním "BD". Kódování "O-Code" a "BD" umožňují využít všechny pokročilé a exkluzivní funkce systému "NiceOpera".

- Pokud přijímač obsahuje pouze jednosměrné vysílače, může spravovat celkem 1024 paměťových míst: jedno místo může uložit alternativně jediný vysílač (pokud jsou jeho tlačítka uloženy jako "jeden celek" postupy v Režimu 1 - viz odstavec 3.1) nebo jediné tlačítko (pokud je uloženo postupy v režimu 2 - viz odstavec 3.2). Pokud přijímač obsahuje pouze dvousměrné vysílače, maximální počet obousměrných vysílačů je 750.

- Každý přijímač má své vlastní identifikační číslo, nazývané "Certifikát". Toto číslo umožňuje přístup k různým aktivitám, jako například: načtení nových vysílačů bez nutnosti přístupu k přijímači, použití programátora O-View prostřednictvím jeho zapojení "BusT4" na řídicí jednotku.

- Tento přijímač může být použit jedině s řídicími jednotkami, vybavenými konektorem typu "SM" (zkontrolujte v katalogu výrobků Nice nebo na stránce www.niceforyou.com, které řídicí jednotky jsou vhodné).


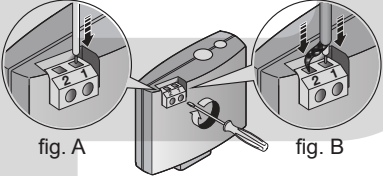
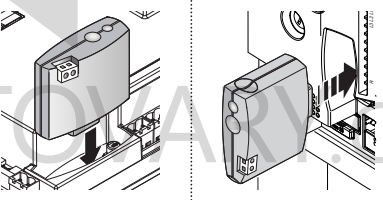
- Tento přijímač automaticky rozezná charakteristiky řídicí jednotky, v níž je instalován, a nastaví se sám následujícím způsobem:

- Pokud řídicí jednotka spravuje "BusT4", přijímač umožňuje používat až 15 různých příkazů. - Pokud řídicí jednotka nespravuje "BusT4", přijímač umožňuje používat 4 různé příkazy.

Důležité! - V obou případech záleží počet a rozmanitost příkazů, které jsou k dispozici, na typu a modelu používané řídicí jednotky. "Tabulka příkazů" každé řídicí jednotky je uvedena v příslušném návodu k montáži.

2 MONTÁŽ A ZAPOJENÍ

Přijímač musí být zapojený na řídicí jednotku zasunutím do příslušného otvoru - svorky:

| | |
|--|--|
| <p>01. ⚠ Před zasunutím (anebo vytáhnutím) přijímače vypněte elektrické napájení řídicí jednotky.</p> |  |
| <p>02. Zapojte dodanou anténu na svorku 1 přijímače, jak je vidět na obr. A. Alternativně, pokud je třeba zlepšit příjem radiového signálu pomocí instalace externí antény s koaxiálním kabelem s impedancí 50 Ω (typ RG58), připojte koaxiální kabel přímo na svorky 1 a 2 přijímače (obr. B) a ignorujte případnou svorku "anténa" na řídicí jednotce.</p> |  <p>fig. A</p> <p>fig. B</p> |
| <p>03. Zasuňte přijímač do příslušného otvoru na řídicí jednotce.</p> |  |

04. Znovu zapněte elektrické napájení řídicí jednotky.



3 NAČÍTÁNÍ / VYMAZÁNÍ VYSÍLAČŮ V PŘIJÍMAČI

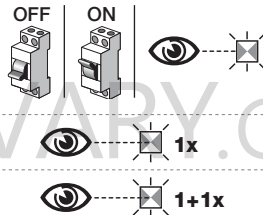
První jednosměrný vysílač, který bude načten v přijímači, určuje i kódování ("O-Code" nebo "FloR" nebo "TTS" nebo "Smilo" nebo "Flo", které musí mít každý další jednosměrný vysílač, který má být uložen v paměti. Dvousměrné vysílače s kódováním "BD" mohou být načteny volně, protože mohou existovat spolu s jednosměrnými v paměti přijímače.

Každé jedno kódování umožňuje využít jen ty funkce, které jsou spojeny s tím konkrétním kódováním. Pokud chcete zkontrolovat, jaké kódování mají vysílače, které jsou už případně načteny v přijímači, postupujte takto (**Pozor! - přijímač musí být již zapojen na řídicí jednotce**):

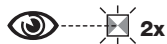
Kontrola TYPU KÓDOVÁNÍ, které používají již načtené vysílače:

01. Vypněte elektrické napájení řídicí jednotky, potom zapněte napájení. LED B na přijímači se rozsvítí nejprve zeleným, potom oranžovým světlem. Když zhasne oranžová LED, spočítejte záblesky, které následují:

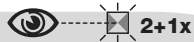
- 1 zelený záblesk = vysílače s kódováním Flo
- 1 zelený a 1 oranžový záblesk = vysílače s kódováním Flo + BD



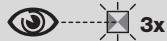
• **2 zelené záblesky** = vysílače s kódováním O-Code anebo FloR anebo TTS



• **2 zelené a 1 oranžový záblesk** = vysílače s kódováním O-Code anebo FloR anebo TTS + BD



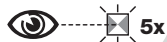
• **3 zelené záblesky** = vysílače s kódováním Smilo



• **3 zelené a 1 oranžový záblesk** = vysílače s kódováním Smilo + BD



• **5 zelených záblesků** = není načten žádný vysílač



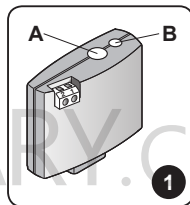
• **5 zelených a 1 oranžový záblesků** = vysílače s technologií BD







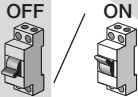


Pokud chcete změnit kódování přiřazené k přijímači prvním načteným stejnosměrným vysílačem, musíte vymazat z paměti všechny přítomné vysílače (stejnosměrné i dvousměrné) povinné použitím Procedurey 5 (odstavec 3.6) a výběrem možnosti "CELÁ PAMĚŤ přijímače".








VÝSTRAHY při vykonávání programovacích procedur

• Při provádění programovacích procedur použijte obr. 1 pro identifikaci tlačítka **A** a LED **B** na přijímači. • Na pochopení významu ikon uvedených v postupech viz tabulka "Legenda symbolů použitých v návodu". • Postupy mají omezený čas provedení, proto před zahájením jejich provedení je třeba přečíst si a pochopit všechny kroky.



LEGENDA SYMBOLŮ POUŽITÝCH V NÁVODĚ

| Symbol | Popis |
|---|---|
|  | (na přijímači) LED "B" SVÍTÍ STÁLÝM SVĚTLEM |
|  | (na přijímači) LED "B" VYDÁVÁ DLOUHÉ ZÁBLESKY |
|  | (na přijímači) led "B" VYDÁVÁ RYCHLÉ ZÁBLESKY |
|  | (na přijímači) LED "B" JE ZHASNUTÁ |
|  | Vypněte elektrické napájení / Zapněte elektrické napájení |
|  | Čekejte... |
|  | Proveďte operaci do 5 sekund ... Podržte stisknuté tlačítko "A" na přijímači |


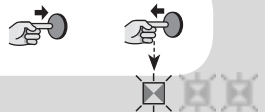

| | |
|---|--|
|  | Stiskněte a pusťte tlačítko "A" na přijímači |
|  | Pusťte tlačítko "A" na přijímači |
|  | Stiskněte a pusťte požadované tlačítko na vysílači |
|  | Podržte stisknuté požadované tlačítko na vysílači |
|  | Pusťte požadované tlačítko na vysílači |
|  | Přečtěte si návod k montáži řídicí jednotky |
|  | Sledujte, kdy LED "B" vydá signály |

Programování vysílače je možné v Režimu 1 anebo v Režimu 2: viz odstavce 3.1 a 3.2.

3.1 - Ukládání v "Režimu 1"

Během provádění procedury - 1 přijímač načte všechny tlačítka, které se nacházejí na vysílači, přičemž automaticky přiřadí

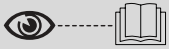
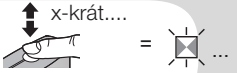
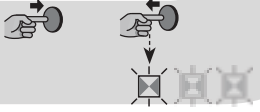

k 1. tlačítku výstup -1 přijímače, k 2. tlačítku výstup - 2 atd. Po dokončení provedené načítání obsadí jediné místo v paměti a příkaz přiřazený každému tlačítku bude záviset na "Seznamu příkazů" přítomného v řídicí jednotce automatizace.

| PROCEDURA 1 - Ukládání v Režimu 1 | |
|--|---|
| <p>01. Na přijímači: podržte stisknuté tlačítko A a počkejte, až se rozsvítí zelená LED B. Potom pusťte tlačítko A.</p> |  |
| <p>02. Na vysílači, který ukládáte do paměti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pokud je vysílač jednosměrný: (do 10 sekund) na vysílači: podržte libovolné tlačítko a pusťte ho, když LED B (na přijímači) vydá první z 3 předpokládaných zelených záblesků (= ukládání proběhlo úspěšně). (* 1) |  |
| <ul style="list-style-type: none"> • Pokud je vysílač dvousměrný: (do 10 sekund) na vysílači: stiskněte a hned pusťte libovolné tlačítko; LED B (na přijímači) vydá 3 zelené záblesky (= ukládání proběhlo správně). (* 1) |  |
| <p>(* 1) Poznámka - Pokud je potřeba načíst další vysílače, opakujte krok 02 do 15 sekund po uplynutí prvních 10 sekund. Procedura se ukončí automaticky po uplynutí tohoto času.</p> | |

3.2 - Ukládání v "Režimu 2"

Během provádění procedury - 2, přijímač načte pouze jedno z tlačítek přítomných na vysílači, a přiřadí ho k výstupu přijímače, který si zvolí technik. Proto, pokud chcete načíst další tlačítka, musíte zopakovat postup od začátku pro každé tlačítko. Po dokončení provedeno načítání obsadí jediné místo v paměti a příkaz přiřazen k uloženému tlačítku bude ten,

který si vybral „technik“ ze "Seznamu příkazů" řídicí jednotky automatizace. Poznámka - Tlačítko může být přiřazeno pouze k jednomu výstupu, naopak jeden výstup může být přiřazen k více tlačítkům.

| PROCEDURA 2 - Ukládání v Režimu 2 (a v Rozšířeném režimu 2) | | |
|---|--|---|
| 1. | V návodě k řídicí jednotce: zvolte příkaz, který si přejete uložit, a zapamatujte si jeho identifikační číslo. |  |
| 2. | Na přijímači: stiskněte a pusťte tlačítko „A“ tolikrát, jako je číslo, které identifikuje příkaz vybraný v kroku 01: LED B vydá stejný počet záblesků. |  |
| 3. | Na vysílači s tlačítkem, které ukládáte: <ul style="list-style-type: none"> • Pokud je vysílač jednosměrný: (do 10 sekund) na vysílači: podržte tlačítko, které si přejete uložit do paměti, a pusťte ho, když LED B (na přijímači) vydá první ze 3 předpokládaných zelených záblesků (= ukládání proběhlo správně). (* 2) • Pokud je vysílač dvousměrný: na vysílači: stiskněte (do 10 sekund) a hned pusťte libovolné tlačítko; LED B (na přijímači) vydá 3 zelené záblesky (= ukládání proběhlo správně). (* 2) |   |
| (* 2) Poznámka - Pokud je potřeba načíst další tlačítka (dalších vysílač) se stejným příkazem, opakuje krok 03 do 15 sekund pro každé další tlačítko (procedura se ukončí automaticky po uplynutí této doby). | | |

3.3 - Ukládání nového vysílače „V blízkosti přijímače“ jen pro jednosměrné vysílače

Tento postup umožňuje uložit nový vysílač prostřednictvím jiného funkčního vysílače, již uloženého v téže řídicí jednotce. Toto dovoluje novému vysílači získat stejné nastavení jako dříve uložený vysílač. Průběh procedury nevyžaduje přímý zásah na tlačítko A přijímače, ale přítomnost vysílače v okruhu příjmu přijímače.

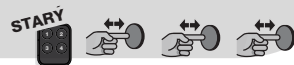
• načítání "V blízkosti přijímače" může být zakázáno zablokováním funkce přijímače procedury 7 (odstavec 3.8). Alternativně lze blokování provést s programátorem O-Box.

PROCEDURA 3 - Ukládání nového vysílače v blízkosti přijímače

01. **Na NOVÉM vysílači:** podržte tlačítko, které si přejete uložit do paměti; počkejte 7 sekund a pusťte ho.



02. **Na již NAČTENÉM vysílači:** stiskněte a pusťte 3krát uložené tlačítko, které si přejete kopírovat.



03. **Na NOVÉM vysílači:** stiskněte a pusťte 1krát stejné tlačítko, stlačené v kroku 01



Pokud je potřeba načíst další vysílače, opakujte postup od začátku pro každý nový vysílač.

3.4 - Ukládání nového vysílače prostřednictvím "aktivačního kódu" starého vysílače, již uloženého v přijímači - jen pro vysílače s kódováním "O-Code" a "BD"

Paměť vysílače s kódováním O-Code a BD obsahuje (tajný) "aktivační kód", pomocí kterého je možné aktivovat nový vysílače, aby se načel do přijímače. Chcete-li provést tuto aktivaci, přečtete si návod k vysílači a připravte si starý vysílače, již uložený v téže přijímači, do kterého si přejete uložit nový vysílače. Pozor! - Aktivační kód se můžete přenést pouze mezi dvěma vysílači se stejným rádiovým kódováním.

Potom, když bude použit nový aktivovaný vysílače, pošle přijímači (Po celou dobu prvních 20 vysílání) příkaz, vlastní identifikační kód a přijatý "aktivační kód". Tehdy přijímače rozezná aktivační kód starého vysílače a automaticky načte identifikační kód nového vysílače.

• Nechtěné načítání vysílače prostřednictvím "aktivačního kódu" může být zakázáno zablokováním této funkce přijímače pomocí Procedury 7 (odstavec 3.8). Případně může být blokování provedeno přes programátor O-Box, s použitím přijímače anebo již načteného vysílače.

3.5 - Ukládání (v přijímači) celku / Adresy řídicí jednotky, pro síť BusT4

Přijímače OXIBD může komunikovat s jedinou řídicí jednotkou prostřednictvím sítě "BusT4". Pokud v zařízení figuruje několik řídicích jednotek propojených mezi sebou přes "BusT4", před provedením následujícího postupu odpojte síťový kabel "BusT4" od řídicí jednotky, na které bude provedeno načítání Celku / Adresy.

PROCEDURA 4 - Ukládání (v přijímači) Celku / Adresy řídicí jednotky, pro síť BusT4

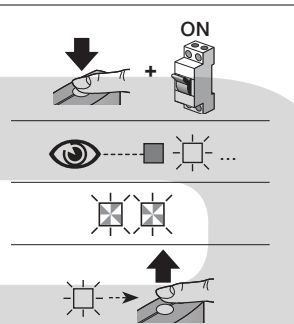
01. Vypněte elektrické napájení a počkejte 5 sekund.



5 s

02.

Podržte stisknuté tlačítko A na přijímači a současně znovu zapněte elektrické napájení: LED B vydá řadu záblesků, které signalizují typ kódování vysílač uložených v paměti (kapitola 3); pak vydá 2 rychlé oranžové záblesky; nakonec, když se rozsvítí pevným zeleným světlem (* 3), pusťte tlačítko A.



(*3) Poznámka - Pokud se LED rozsvítí pevným červeným světlem, znamená to, že ukládání neproběhlo. Musíte proto zopakovat celý postup od začátku.

⚠ POZOR! - Po uložení Celku / Adresy bude přijímač ovládat řídicí jednotku výhradně prostřednictvím BusT4. Na řídicí jednotce nemůže být aktivována funkce Stand-By. Pokud chcete aktivovat na řídicí jednotce funkci Stand-By, neprovádějte proceduru "Ukládání Celku / Adresy řídicí jednotky, pro síť BusT4".

⚠ POZOR! - Na správné řízení stavu obousměrných vysílačů (ON3EBD) je třeba, aby Celek přijímače OXIBD byl stejný jako řídicí jednotky.

3.6 - Vymazání paměti přijímače (úplné nebo částečné)

V stejnosměrném systému se procedury načtení anebo vymazání kódů týkají výhradně přijímače. Jednosměrný vysílač vysílá pouze příkaz a přijímač je ten, který musí rozeznat, zda je vysílač autorizovaný anebo ne na aktivaci automatizace.

Dvousměrný vysílač se po poslání příkazu stává "příjemcem" informací pocházejících z příslušného přijímače.

Načtením obousměrných vysílačů do přijímače OXIBD se načte automaticky do vysílače i identifikační kód konkrétního přijímače. Pozor! - pokud se provádí vymazání dvousměrného vysílače v přijímači OXIBD, k dokončení operace musíte vymazat i paměť vysílače. Pro tuto proceduru naleznete příručku k vysílač.

PROCEDURA 5 - ÚPLNÉ anebo ČÁSTEČNÉ vymazání paměti přijímače

01. Na přijímači: podržte stisknuté tlačítko **A** a sledujte stav zelené LED B: po 6 sekundách se rozsvítí, a pak zhasne. Po několika sekundách začne blikat; pak okamžitě vyberte typ požadovaného vymazání paměti:

> Pokud chcete vymazat VŠECHNY vysílače: pusťte tlačítko **A** přesně během 3. záblesku

> Pokud chcete vymazat CELOU PAMĚŤ přijímače: pusťte tlačítko **A** přesně během 5. záblesku

> Pokud chcete vymazat (v přijímači) Celek / Adresu řídicí jednotky, pro síť BusT4: pusťte tlačítko **A** přesně během 7. záblesku



Tato operace může být provedena také s programátory O-Box / O-View.

3.7 - Vymazání JEDNOHO vysílače anebo JEDNOHO tlačítka z paměti přijímače

PROCEDURA 6 - Vymazání JEDNOHO vysílače anebo JEDNOHO tlačítka z paměti přijímače

01. Na přijímači: podržte tlačítko A, sledujte, jak se rozsvítí zelená LED B a když zhasne, přejděte k bodu 02.



02. Na vysílači, který chcete vymazat:

- Pokud je vysílač jednosměrný: podržte (na vysílači) tlačítko (* 4), které si přejete vymazat, a pusťte ho, když LED B (na přijímači) vydala první z 5 rychlých zelených záblesků (tzn. vymazání provedeno správně).



- Pokud je vysílač dvousměrný: (na vysílači) stiskněte a pusťte tlačítko, které si přejete vymazat (* 4): LED B (na přijímači) vydá 5 rychlých zelených záblesků (= vymazání provedeno správně).



(* 4) Poznámka - Pokud je vysílač uložen v "Režimu 1", můžete stisknout Libovolné tlačítko. Pokud je vysílač uložen v "Režimu 2", je třeba zopakovat celou proceduru pro každé tlačítko, které si přejete vymazat z paměti. Tato operace může být provedena také s programátory O-Box / O-View.

3.8 - Zablokování (anebo odblokování) ukládání do paměti, které se provádí procedurou "v blízkosti řídicí jednotky" a / nebo pomocí "aktivačního kódu"

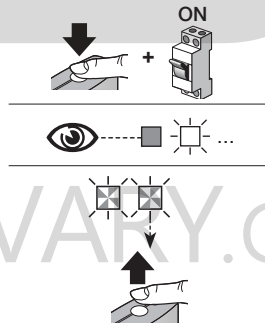
Tato funkce nedovoluje načítání nových vysílačů do přijímače, když se používá procedura "V blízkosti přijímače" (odstavec 3.3) anebo procedura s "aktivačním kódem" (odstavec 3.4). Pro obě procedury je nastavení z výroby ON. Chcete-li provést následující postup, musíte mít k dispozici vysílač, který je již načten v paměti přijímače.



PROCEDURA 7 - Zablokování (anebo odblokování) ukládání do paměti, které se provádí procedurou "v blízkosti řídicí jednotky" a / nebo pomocí "aktivačního kódu"

01. Vypněte elektrické napájení a počkejte 5 sekund.



02. Podržte stisknuté tlačítko A na přijímači a zároveň znovu zapněte elektrické napájení: Led B vydá nejprve signály týkající se vysílač v paměti (kapitola 3) a potom vydá krátké oranžové záblesky: pusťte tlačítko A přesně po skončení 2. oranžového záblesku.



| | | |
|--|---|---|
| 03. | <p>Do 5 sekund: opakovaně stiskněte a pusťte tlačítko A na přijímači, abyste vybrali jednu z následujících funkcí, které lze rozeznat podle stavu led B: - žádný aktivní zámek = led ZHASNUTÁ- Zámek načítání "v blízkosti řídicí jednotky" = led ČERVENÉ barvy- zámek načítání s "aktivačním kódem" = led ZELENÉ barvy - zámek obou způsobů načítání ("V blízkosti řídicí jednotky" a "s aktivačním kódem") = LED oranžové barvy</p> | <p>> 5 sek. <</p>  |
| 04. | <p>Do 5 sekund: na vysílači, který je již načten v přijímači, stiskněte a pusťte tlačítko (načtené), aby se uložila právě zvolená funkce..</p> | <p>> 5 sek. <</p>  |
| <p>Tato operace může být vykonaná také s programovacím zařízením O-Box / O-View.</p> | | |

4 DALŠÍ FUNKCE

4.1 - Zablokování (anebo odblokování) správy funkce Priorita v přijímači

"Identifikační kód" vysílače s kódováním "O-Code" anebo "BD" je doprovázen číslem (od 0 do 3), které umožňuje stanovit (v přijímači) jeho stupeň priority vůči případným dalším vysílač se stejným kódem. Úkolem "Priority" je nahradit, a tedy deaktivovat, používání vysílače, který byl ztracen anebo odcizen, a to bez toho, abyste se museli dostavit k zákazníkovi zařízení. Používání priority vyžaduje znalost kódu ztraceného vysílače, a umožňuje zachování stejného kódu a stejných funkcí, jaké měl předchozí vysílač. Ztracený vysílač může být jednoduše deaktivován aktualizací stupně priority nového vysílače na nejbližší vyšší hodnotu. Při prvním použití vysílače si přijímač uloží nový přijatý stupeň priority a bude ignorovat jakýkoliv příkaz, poslaný ze ztraceného anebo odcizeného vysílače, pokud by byl použit. Změna priority se provádí

prostřednictvím programátoru O-Box.

Přijímač vychází z výroby s aktivní funkcí "Priorita", což umožňuje technikovi využít její možnosti. Prostřednictvím programátoru O-Box je však možné zablokovat (anebo odblokovat) přijímač na zprávu této funkce.

4.2 - Aktivace (anebo deaktivace) příjmu kódů vysílače, upravených vůči Továrnímu kódu

Kódy vysílače s kódováním "FloR" a "O-Code" mohou být upraveny podle vlastní potřeby pomocí programátoru O-Box anebo O-View. Aktivací anebo deaktivací této funkce může přijímač buď akceptovat anebo neakceptovat příkaz z vysílače, jehož identifikační kód byl upraven (nastavení z výroby je ON).

4.3 - Deaktivace (anebo aktivace) "Variabilní části" (rolling code) přijatého kódu

přijímač je z výroby naprogramován tak, aby přijímal pouze kódy typu "rolling code". Pomocí programátoru O-Box je však možné naprogramovat přijímač tak, aby ignoroval variabilní část (rolling code) přijatého kódu a považoval ho za kód "pevného" typu.

4.4 - Funkce "uvolnění tlačítek vysílače" (pouze s kódováním O-Code)

Při normálním používání vysílače při uvolnění stisknutého tlačítka manévr automatizace pokračuje ještě krátkou stanovenou dobu. Pokud je třeba přerušit manévr přesně v momentě, kdy se uvolní tlačítko (například na provedení minimálního nastavení), musíte aktivovat tuto funkci v přijímači pomocí programátoru O-Box. přijímač vychází z výroby s deaktivovanou funkcí.

4.5 - Aktivace (anebo deaktivace) přijímače na posílání / příjem rádiových příkazů prostřednictvím sítě BUST4, která spojuje dvě nebo více automatizací

Pokud je v zařízeních, kde je přítomno několik automatizací propojených prostřednictvím "BusT4" potřeba ovládat jednu z automatizací ze vzdálenosti větší než rádiové pokrytí přijímacího a vysílacího systému, je možné aktivovat tuto funkci v zainteresovaných přijímačích a zvýšit tak jejich dosah. Toto umožňuje přijímač, který přijal rádiový příkaz, aby ho dále přeposlal prostřednictvím kabelu BusT4 k cílovému přijímači (v němž je načten identifikační kód vysílače, ze kterého vyšel příkaz), aby tento přijímač mohl vykonat příkaz. Přijímač vychází z výroby s touto funkcí deaktivovanou. Pro aktivaci (anebo deaktivaci) opakování a / anebo přijímání kódu přes BusT4, musíte naprogramovat příslušné přijímače pomocí programátory O-view a O-Box.

4.6 - Zablokování přístupu (prostřednictvím hesla) k programování přijímače

Tato funkce se aktivuje vložením hesla, nastaveného technikem, do přijímače (pomocí programátoru O-Box / O-View) s maximální délkou 10 číslic. Funkce umožňuje chránit všechna programování, která již byla provedena v přijímačích; navíc zablokuje i možnost provedení dalších programování pomocí tlačítka **A** na přijímači (obr. 1) anebo pomocí programátoru O-Box a Oview, pokud není známo heslo.

5 TECHNICKÉ PARAMETRY

| OXIBD | |
|---------------------|--|
| Typologie | Dvojsměrný přijímač |
| Dekódování | OXIBD: BD / O-Code / FloR / TTS / Flo/ Smilo |
| Impedance vstupu | 50 Ω |
| Přijímací frekvence | 433.92 MHz |
| Vysílací frekvence | 433.92 MHz (len BD) |
| Výstupy | 4 (na konektore SM) |
| Citlivost | -108 dBm |
| Odběr proudu | 50 mA (max.) |
| | <10 mW E.R.P. |
| Rozměry (mm) | 49,5; V 41,9; H 18 |
| Váha (g) | 22 |
| Pracovní teplota | -20 °C ... +55 °C |

• Poznámky k technickým parametrům výrobku -

- Přijímací kapacita přijímače a dosah vysílače jsou značně ovlivněny případnými jinými zařízeními (například: alarmy, atd.), které pracují v okolí na stejné frekvenci. V těchto případech Nice nemůže poskytnout žádnou záruku na reálný dosah svých zařízení.
- Všechny uvedené technické parametry se vztahují na teplotu prostředí 20 °C (\pm 5 °C).
- Nice si vyhrazuje právo kdykoliv provést změnu produktu, přičemž však zaručuje jeho funkčnost a zamýšlené použití.

6 LIKVIDACE VÝROBKU

Tento výrobek je nedílnou součástí automatického zařízení, a proto musí být zlikvidovaný spolu s ním

Stejně jako při montáži, i na konci života tohoto výrobku musí kroky demontáže a likvidace provést kvalifikovaný pracovník. Tento výrobek je složen z různých typů materiálů: některé mohou být recyklovány, jiné musí být zlikvidovány. Informujte se o systému recyklace nebo likvidace v souladu s nařízeními platnými pro tuto kategorii výrobků ve vaší zemi.

⚠️ Pozor! - Některé části výrobku mohou obsahovat jedovaté nebo nebezpečné látky, které mohou mít škodlivé účinky na životní prostředí a na lidské zdraví. Jak znázorňuje vedlejší symbol, je zakázáno vyhodit tento výrobek do domovního odpadu. provedte proto "Oddělený sběr" podle metod stanovených legislativou platnou ve vaší zemi, nebo předejte výrobek prodejci v okamžiku koupě nového rovnocenného výrobku.



⚠️ Pozor! - Nařízení platná na lokální úrovni mohou stanovovat tvrdé sankce pro případ nelegální likvidace tohoto výrobku.

Zjednodušené EU prohlášení o shodě

Výrobce Nice S.p.A. prohlašuje, že typ rádiového zařízení OXIBD splňuje náležitosti směrnice 2014/53/EÚ. Úplné znění prohlášení o shodě EÚ je k dispozici na této internetové adrese: <https://www.niceforyou.com/en/support>

KOVO POLOTOVARY.CZ

Signály LED B přijímače

Dlouhé záblesky > ZELENÁ Při zapnutí:

1 Z = Používané kódování: „Flo“

2 Z = Používané kódování: „O-Code“/ „FloR“

3 Z = Používané kódování: „Smilo“

5 Z = Není uložen žádný ovladač

V průběhu fungování:

1 Z = Označuje, nepřijatý kód není uložen v paměti

3 Z = Načítání kódu do paměti

5 Z = Paměť vymazána

6 Z = Během programování označuje, že kód nemá povolení k načtení do paměti

8 Z = Během programování označuje, že paměť je plná

Krátké záblesky> ZELENÁ barva

1 Z = "Certifikát" není platný pro uložení do paměti

2 Z = Během programování označuje, že kód není možné uložit do paměti, protože vysílá "certifikát"

4 Z = Výstup v "Režimu 2" není dostupný na řídicí jednotce

| | |
|---------------------------------|--|
| 5 Z = | Během vymazávání označuje, že kód byl vymazán |
| 5 Z = | "Certifikát" s nižší prioritou, než je přípustná |
| 1 Z = | Kód mimo synchronizaci |
| Dlouhé záblesky> ČERVENÁ barva | |
| 1 Z = | Zámek pro neoriginální kódy |
| 1 Z = | Kód s nižší prioritou, než je přípustná |
| Krátké záblesky > ČERVENÁ barva | |
| 1 Z = | Zámek pro programování "v blízkosti" |
| 1 Z = | Zámek pro programování prostřednictvím "certifikátu" |
| 1 Z = | Zámek paměti (vložení PIN) |
| Dlouhé záblesky> ORANŽOVÁ barva | |
| 1 Z = | (Při zapnutí, po několika zelených záblescích) Indikuje přítomnost obousměrných vysílačů |
| Krátké záblesky> ORANŽOVÁ barva | |
| 1 Z = | Signalizuje aktivaci programování zámků (při zapnutí) |